

# Regelwerk

## Milsim Narcos



### Inhalt

<u>Grundregeln.....</u>	<u>2</u>
<u>Verhaltenskodex.....</u>	<u>2</u>
<u>Altersnachweis.....</u>	<u>2</u>
<u>Registrierung.....</u>	<u>2</u>
<u>Alkohol.....</u>	<u>2</u>
<u>Ankunft und Abreise vom Gelände.....</u>	<u>2</u>
<u>Camping/ Parken.....</u>	<u>2</u>
<u>Müll.....</u>	<u>3</u>
<u>Haftung.....</u>	<u>3</u>
<u>Waffen und Kampfmittel.....</u>	<u>3</u>
<u>Joulegrenzen.....</u>	<u>3</u>
<u>Chronen.....</u>	<u>3</u>
<u>Sonderwaffen.....</u>	<u>3</u>
<u>Einsatzschilder.....</u>	<u>3</u>
<u>Messer   Nahkampfaffen.....</u>	<u>3</u>
<u>Granaten.....</u>	<u>4</u>
<u>Pyrotechnik.....</u>	<u>4</u>
<u>Spielregeln.....</u>	<u>4</u>
<u>Orga   Eventpersonal.....</u>	<u>4</u>
<u>Schutzkleidung.....</u>	<u>5</u>
<u>Hit Regel.....</u>	<u>5</u>
<u>Medic &amp; respawn.....</u>	<u>5</u>
<u>Fahrzeuge.....</u>	<u>4</u>
<u>Objectivs.....</u>	<u>4</u>
<u>Granathit.....</u>	<u>5</u>
<u>Messer und Schilde.....</u>	<u>5</u>
<u>Dresscode   Teammarker.....</u>	<u>6</u>
<u>Freeze.....</u>	<u>6</u>
<u>Gebäude + Absperrungen.....</u>	<u>6</u>
<u>Nightgame.....</u>	<u>6</u>
<u>Allgemeines.....</u>	<u>7</u>
<u>Waffenhandhabung.....</u>	<u>7</u>
<u>Medic und Respawn.....</u>	<u>7</u>

Unser oberstes Ziel ist es, jedem einen großartigen Tag bei unseren Airsoft- Events zu gewährleisten. Aus diesem Grund legen wir großen Wert auf Fairplay. Unser Regelwerk ist darauf ausgelegt, jedem und jeder Teilnehmer/- in gleiche Chancen und einen guten Spielfluss zu ermöglichen. Auf allen Standbuy- Events haben Streitigkeiten, rassistische-, antisemitische- oder andere beleidigende oder anders unqualifizierte Anmerkungen keinen Platz. Weiters ist es verboten, Fotos, Videos, Flaggen, Patches, Slogans und Symbole von Nationen oder Gruppen zum Event zu bringen, welche aktuell in Kriegslagen oder anderen politischen Konflikten vertreten sind.

Die mutwillige Zerstörung oder unerwünschte Veränderung des Spielareals, Gebäuden, Einrichtung und sonstigem Eventgerät wie (Mauern, Gebäude, Türen, Fenster, Flaggen oder andere Objectives,...) ist verboten.

Bei Verstoß gegen diese Regeln kann es zu einem Geländeverweis und einer Sperre für alle Standbuy- Events kommen.

Alle Regularien stellen sicher, dass die Sicherheit der Spieler/- innen weitmöglichst gewährleistet werden kann und ein guter Spielflow nicht behindert wird.

## Grundregeln

### Verhaltenskodex

Alle Regeln und Anweisungen vom Eventpersonal sind Folge zu leisten. Bei Verstößen oder Fehlverhalten kann es zu einer Ermahnung oder einem Geländeverweis kommen.

### Altersnachweis

Jede/- r Teilnehmer/- in muss nachweislich mindestens 18 Jahre alt sein.

### Registrierung

Jede/- r Teilnehmer/- in muss sich im Vorhinein für das Event online registrieren. Vor-Ort-Registrierung wird nicht akzeptiert.

### Alkohol

Das Konsumieren von Alkohol an Eventtagen ist verboten.

### Ankunft und Abreise vom Gelände

Teilnehmer/- innen können ab Freitag, 09.06.2023 17:00 Uhr am Gelände eintreffen. Die Abreise muss am Montag, dem 12.06.2023 bis spätestens 09:00 Uhr erfolgt sein.

### Camping/ Parken

Das Campieren und Parken ist nur in der Offzone auf den zugewiesenen Stellen erlaubt.

## Müll

Das achtlose Wegwerfen von Müll am Gelände ist untersagt. In der Offzone werden Müllsäcke zur Entsorgung aufgestellt. Diese sind zu benutzen. Bei Überfüllung wenden Sie sich an das Event-Personal.

## Haftung

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Verletzungen, Schäden oder Verlust. Jede/- r Teilnehmer/- in ist für sich selbst verantwortlich.

## Waffen und Kampfmittel

Der Umwelt und dem Spielfeld zuliebe sind nur biologisch abbaubare BBs erlaubt. Werden nicht biologisch abbaubare BBs verwendet, führt das zum Ausschluss vom Event.

## Joulegrenzen

Waffentyp	Joulegrenze	Mindestabstand	Backup notwendig
Pistolen   Shotguns	Max. 1.64 Joule	full- auto > 25	
SMGs   LMGs   Sturmgewehre	Max. 1.8 Joule	full- auto > 25	
DMRs (SEMI-LOCK verpflichtend)	Max. 2.3 Joule	Mindestabstand > 25m	Backup notwendig
Scharfschützengewehre	Max. 2.8 Joule	Mindestabstand > 30m	Backup notwendig

Alle Waffen werden unabhängig von der Antriebsart mit ihren eigenem BB- Gewicht gemessen.

## Chronen

Das Chronen aller Waffen, welche im Spiel verwendet werden, ist verpflichtend. Zugelassene Waffen werden farblich je nach Waffentyp gekennzeichnet. HPAs müssen ebenfalls verplombt werden. Beim chronen müssen Schutzbrillen oder Gesichtsmasken getragen werden.

## Sonderwaffen

Waffen, welche keine BBs verschießen sind ausnahmslos verboten. Das Verwenden von Granatwerfern, Unterlaufgranatwerfern und deren Munitionstypen sind untersagt.

## Einsatzschilder

Das Verwenden von Einsatzschildern ist erlaubt. Das Ausschalten eines Schildes kann durch das Eliminieren des Trägers oder Granaten erzielt werden.

## Messer | Nahkampfwaffen

Das Verwenden von echten Messern, Äxte, Schwerter und sonstigen Nahkampf- sowie Selbstverteidigungswaffen ist verboten. Dummy Waffen sind erlaubt. Bei einem HIT fällt nur der betroffenen Spieler aus.

## Granaten

Granaten sind mit Menschenverstand zu benützen. Boobytraps in Kopfhöhe und das Werfen von Rauchgranaten in Menschenmengen ist untersagt. Weiters wird das Verwenden von Gehörschutz beim Hantieren und in Gebäuden empfohlen.

Alle akustisch lauten Granaten wie ThunderB oder Granaten von TAGinn oder anderen Marken sind verboten. Nur wiederbefüllbare BB- Granaten welche keinen akustischen Lärm verbreiten sind erlaubt. Nur die vom Veranstalter zum Verkauf angebotenen pyrotechnische Granaten sind am Gelände und während des Spiels erlaubt. Verstöße gegen die Sicherheitsrichtlinien und Benützungsvorschriften sowie das Verwenden von nicht zugelassenen Granaten und pyrotechnischen Mitteln werden mit dem Spielverweis und Sperren für zukünftige Spiele belegt.

Es sind nur kaltverbrennende Rauch- oder Nebelgranaten zugelassen. In Gebäuden ist der Einsatz verboten.

## Pyrotechnik

Vom Veranstalter zugeteilte Sprengfallen und Sprengsätze, welche für die Story verwendet werden, dürfen nur an den dafür vorgesehenen Plätzen angelegt werden. Im Umkreis von 10 Metern ist das Hantieren mit diesen Requisite ist nur mit Gehörschutz erlaubt.

## Spielregeln

### Orga | Eventpersonal

Den Anweisungen vom Veranstalter, Organisatoren/- innen und Event- Mitarbeiter/- innen sind Folge zu leisten.

### Fahrzeuge

Fahrzeuge, welche im Spiel verwendet werden möchten, müssen vorab vom Veranstalter genehmigt werden. Weitere Infos dazu befinden sich auf der Website, Unterpunkt Ingame-vehicles. Die Maximalgeschwindigkeit auf dem Spielfeld ist 30 km/h. Aus Sicherheitsgründen dürfen nur die vorangelegten Straßen und Wege befahren werden. Das Fahrzeug kann mittels Granaten oder durch Ausschalten des Fahrzeug-HIT-Systems ausgeschaltet werden. Sich im Spiel befindende Fahrzeuge sind mit einer grünen Flagge gekennzeichnet. Ausgefallene Fahrzeuge werden durch eine rote Flagge gekennzeichnet.

### Objectivs

Objectives oder Spielrequisiten dürfen nicht versteckt oder zerstört werden.

## Schutzkleidung

Jede/- r Teilnehmer/- in ist verpflichtet, beim Chronen und während des gesamten Spielverlaufs einen Augenschutz wie Brillen oder Gesichtsmasken zu tragen. Alle weiteren situationsabhängigen Sicherheitsmaßnahmen des Veranstalters müssen ebenfalls eingehalten werden. Lange Hosen und festes Schuhwerk sowie Gehörschutz werden empfohlen.

## Hit Regel

Wenn ein/- e Spieler/- in von einem BB getroffen wird oder eine Granate im selben Raum oder im Umkreis von 10m explodiert ist, muss der Ausfall mit einem lautem „HIT“ bekannt gemacht werden. Zusätzlich ist der Spieler verpflichtet, sich mit einem death rag oder einem anderen gelb, orange oder rot- färbigen Gegenstand farblich und für jeden gut ersichtlich zu markieren. Weiters wird der „HIT“ mit einer erhobenen Hand angezeigt. Getroffene Spieler/- inne dürfen nicht reden und sich von selbst weiterbewegen.

## Granathit

Granaten sind in einem 10 Meter Radius tödlich. Wird eine Granate in einen Raum geworfen, so fallen alle sich darin befindenden Personen aus. Das Tragen von Gehörschutz wird empfohlen.

## Messer und Schilde

Bei einem Angriff mit einer Nahkampfwaffe fällt nur der Betroffene Spieler aus.

Schilde können mit einer Granate oder durch Ausfallen des Trägers zerstört werden.

## Medic & respawn

Jedes Squad hat einen festgelegten Medic. Dieser kann alle Teammitglieder heilen (auch Mitglieder anderer Squads). Wenn ein Medic getroffen wird, kann er und sein Squad von einem anderen Medic geheilt werden. Wird man getroffen, wird die „HIT“ Regel anzuwenden (siehe Unterpunkt „HIT Regel“). Kommt ein Medic, kann der Verwundete sich von einer Liste eine zufällige Zahl abreißen. Der Medic gibt die für die Zahl vorgegebene Verletzung an und verbindet diese Körperstelle. Bei schwerwiegenden Verletzungen kann es trotz Medic zum Ausfall kommen. Hat ein Medic alle Nummern aufgebraucht, muss er/ sie zum jeweiligen HQ zurück und eine neue Liste abholen. Bleed-out time ist 25 Minuten. In dieser Zeit ist das Wiederbeleben von einem Medic möglich. Erst nach Ablauf dieser Zeit ist das zurückkehren zum Respawn möglich. Jede/- r Spieler/- in kann einmal wiederbelebt werden. Bei einem zweiten „HIT“ muss zum Respawn zurückgekehrt werden.

Achtung! Beim Night game gelten andere Regeln, welche im dementsprechenden Unterpunkt erklärt werden.

## Dresscode | Teammarker

Es herrscht folgender Dresscode:

	Military Police	Cartel	PMC
Headgear			
Top			
Bottom			
remarks	Camos must match, no "black camo"	No Camo pattern and no black clothing	

Schwarze Kleidungsstücke sind nur für PMC`s erlaubt. Angehörige der MP dürfen keine gemischte Tarnmuster tragen. Kartellmitglieder sollen ein ziviles Aussehen erzeugen, Tarnmuster sind nicht erlaubt (Einfarbige Tarnkleidung wie Olive/ Braun/ Grau sind erlaubt).

## Freeze

Freeze wird bei akuten Gefährdungen, Verletzungen oder Verstößen angewendet. Nach ausrufen des Wortes „FREEZE“ muss jeder Spieler auf seiner aktuellen Position verharren und das Spiel wird unterbrochen. „FREEZE“ wird durch alle sich in der Nähe befindenden Personen weitergerufen, um alle Spieler in der Umgebung zu informieren.

## Gebäude + Absperrungen

Gebäude, welche Verschlussen oder durch den Veranstalter abgesperrt sind, dürfen nicht betreten werden. Das mehrmalige Missachten oder gewaltsame öffnen solcher Gebäude wird mit einem Geländeverweis geahndet.

## Nightgame

Um Verletzungen vorzubeugen, findet das Nachtspiel auf einem kleineren, vorgegebenen Teil des Geländes statt.

Während dem Nachtevent gelten die gleichen Regeln wie bei der restlichen Veranstaltung mit Änderungen bei folgenden Punkten.

## Allgemeines

Nachtsichtgeräte sowie Restlichtverstärker/ Wärmebildoptiken sind erlaubt.

Rotes Licht ist nur zur Kennzeichnung von getroffenen Spielern erlaubt. Jede andere Verwendung kann zu Missverständnissen kommen und ist untersagt.

### Waffenhandhabung

Scharfschützengewehre sind während dem Nachtevent nicht erlaubt.

Jede/- r Spieler/- in muss einen Tracer oder eine Taschen- / Anbaulampe bei der Schussabgabe verwenden. Bei Taschen- / Anbaulampen muss alle 3-5 Schuss ein Leuchtsignal abgegeben werden.

### Medic und Respawn

Bei einem Treffer wird die „HIT Regel“ verwendet. Zusätzlich markiert der Spieler seinen Ausfall durch ein rotes Licht. Das Verwenden eines roten Lichtes bei einem Ausfall ist verpflichtend. Jede/-r Spieler/- in kann nach einem „HIT“ einmal von einem Medic verarztet werden. Bei einem weiteren Treffer muss zu den vorgegebenen Respawnpunkten zurückgekehrt werden.

